Памятка участника соревнования по спортивному программированию

Соревнование по спортивному программированию

Индивидуальные соревнования

Начало соревнования – 01 июня 11:00, 05 июня 11:00 (московское время)

Количество математическо-алгоритмических задач – 5

Длительность соревнования – 3 часа

Доступные языки программирования:

С++, С++11, С, FPC (Delphi mode) FPC (FPC mode), Java, Python3, C#

Как принять участие

1. Заполнить и отправить электронную форму участника, находящаяся по адресу: https://forms.gle/dvkDU28aZ6YN32aE6
2. За день до проведения соревнований на указанную участником электронную почту придут данные для входа на платформу.
3. В день соревнования для ознакомления с платформой, рекомендуется зайти заблаговременно, адрес платформы: <https://bacs.cs.istu.ru/>
4. Далее необходимо перейти в необходимое соревнование и дождаться старта соревнований
5. По завершению соревнования, результаты будут доступны на платформе <https://bacs.cs.istu.ru/>

Дополнительные материалы:

Обучающий видеоролик по платформе - https://youtu.be/IShZhOFxgZI