



### КОРЗИНА

Всего в корзине: **2** публ.  
на сумму: **800** руб.

[Содержание корзины](#)

### ПОИСК

### НАВИГАТОР

- [ЖУРНАЛЫ](#)
- [КНИГИ](#)
- [ПАТЕНТЫ](#)
- [ПОИСК](#)
- [АВТОРЫ](#)
- [ОРГАНИЗАЦИИ](#)
- [КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА](#)

## ИНФОРМАЦИЯ О ПУБЛИКАЦИИ

eLIBRARY ID: 53745074

EDN: BNCTOX

## ГЕЙМИФИКАЦИЯ В ОБУЧЕНИИ СТУДЕНТОВ: ПРЕИМУЩЕСТВА И НЕКОТОРЫЕ ПРОБЛЕМЫ ВНЕДРЕНИЯ

**КОЙБАЕВ С.И.<sup>1</sup>, КРАВЕЦ Е.В.<sup>1</sup>**

<sup>1</sup> Технологический университет имени дважды Героя Советского Союза, летчика-космонавта А.А. Леонова

Тип: статья в сборнике трудов конференции    Язык: русский    Год издания: 2023

Страницы: 55-59

### ИСТОЧНИК:

СОВРЕМЕННЫЕ ТЕНДЕНЦИИ И ПЕРСПЕКТИВЫ РАЗВИТИЯ СОЦИАЛЬНО-ЭКОНОМИЧЕСКИХ СИСТЕМ В УСЛОВИЯХ ТРАНСФОРМАЦИИ МИРОВОЙ ЭКОНОМИКИ

материалы Международной научно-практической конференции. Москва, 2023

Издательство: федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования "Московский политехнический университет" (Москва)

### КОНФЕРЕНЦИЯ:

СОВРЕМЕННЫЕ ТЕНДЕНЦИИ И ПЕРСПЕКТИВЫ РАЗВИТИЯ СОЦИАЛЬНО-ЭКОНОМИЧЕСКИХ СИСТЕМ В УСЛОВИЯХ ТРАНСФОРМАЦИИ МИРОВОЙ ЭКОНОМИКИ

Москва, 28 февраля 2023 года

### КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА:

ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ, ГЕЙМИФИКАЦИЯ, ЦИФРОВИЗАЦИЯ, ДИСТАНЦИОННОЕ ОБУЧЕНИЕ

### АННОТАЦИЯ:

Данная статья посвящена анализу использования технологий геймификации в высшем образовании. Исследуются теоретические аспекты формирования игровых практик и элементов в дистанционном обучении. Представлен обзор современных исследований геймификации в обучении студентов, включая ее преимущества и проблемы, а также факторы, влияющие на ее эффективность.

### БИБЛИОМЕТРИЧЕСКИЕ ПОКАЗАТЕЛИ:

[Входит в РИНЦ: да](#)

[Входит в ядро РИНЦ: нет](#)

[Цитирований в РИНЦ: 0](#)

[Цитирований из ядра РИНЦ: 0](#)

### ИНСТРУ

[Содержание](#)

[Список статей Академия, ц данную](#)

[Ссылка для](#)

[Добавить пу подборку](#)

[Данная публ список моих](#)

[Редактирова публикации](#)

[Обсудить эту другими чит](#)

[Найти близк публикации](#)