


ИНТЕГРАЦИЯ МОЛОДЕЖИ В О... x +

elibrary.ru/item.asp?id=42728012

Mail.Ru Яндекса Журнал успеваемо... Госуслуги eLIBRARY.RU Корпоративная по... Антиплагиат Личный кабинет... LEADER-ID Интернет Обновить



НАУЧНАЯ ЭЛЕКТРОННАЯ БИБЛИОТЕКА
eLIBRARY.RU

ВХОД
IP-адрес компьютера:
213.141.131.107
Название организации:
не определена
Имя пользователя:
trushenko_olina
Пароль:

ИНФОРМАЦИЯ О ПУБЛИКАЦИИ

eLIBRARY ID: 42728012

ИНТЕГРАЦИЯ МОЛОДЕЖИ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНУЮ СРЕДУ ГОРОДА КОРОЛЕВ ЧЕРЕЗ ИГРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

ТРУЩЕНКО Н.В.¹, ТРУЩЕНКО И.В.¹
¹ Технологический университет

Тип: статья в сборнике трудов конференции Язык: русский Год издания: 2019
Страницы: 510-515

ИСТОЧНИК:
ПЕРСПЕКТИВЫ, ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ФОРМЫ И ЭФФЕКТИВНОСТЬ РАЗВИТИЯ СОТРУДНИЧЕСТВА РОССИЙСКИХ И ЗАРУБЕЖНЫХ ВУЗОВ
Сборник материалов VII Ежегодной международной научной конференции. 2019
Издательство: Общество с ограниченной ответственностью "Научный консультант" (Москва)

КОНФЕРЕНЦИЯ:
ПЕРСПЕКТИВЫ, ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ФОРМЫ И ЭФФЕКТИВНОСТЬ РАЗВИТИЯ СОТРУДНИЧЕСТВА РОССИЙСКИХ И ЗАРУБЕЖНЫХ ВУЗОВ
Наукоград Королев, 10-11 апреля 2019 г.

КЛЮЧЕВЫЕ СЛОВА:
КВЕСТ, ИГРОВАЯ ТЕХНОЛОГИЯ, МОРАЛЬНО-ПАТРИОТИЧЕСКИЕ ВЗГЛЯДЫ МОЛОДЕЖИ

АННОТАЦИЯ:
Планируется развить ранее не задействованный в полной мере подход к организации интеллектуального досуга в совершенно новой и не освоенной до конца сфере игровых технологий, базе исторических событий и памятных дат города Королева.

РОССИЙСКИЙ ИНДЕКС НАУЧНОГО ЦИТИРОВАНИЯ
Science Index

ИНСТРУМЕНТЫ

- Просмотреть содержание сборника
- Добавить публикацию в подборку

Новая подборка

- Редактировать Вашу заметку к публикации
- Обсудить эту публикацию с другими читателями
- Показать все публикации этих авторов
- Найти близкие по тематике публикации



Государственное бюджетное образовательное
учреждение высшего образования
Московской области
ТЕХНОЛОГИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ



Политехнический университет
Меджимурья в Чаковце, Хорватия



АО «Финансовая академия», Казахстан

**Сборник материалов
VII Ежегодной международной научной конференции
ПЕРСПЕКТИВЫ, ОРГАНИЗАЦИОННЫЕ ФОРМЫ
И ЭФФЕКТИВНОСТЬ РАЗВИТИЯ СОТРУДНИЧЕСТВА
РОССИЙСКИХ И ЗАРУБЕЖНЫХ ВУЗОВ
10-11 апреля 2019 г.**

**VII International scientific conference
FUTURE TRENDS, ORGANIZATIONAL FORMS
AND EFFECTIVENESS OF COOPERATION
DEVELOPMENT BETWEEN
RUSSIAN AND FOREIGN UNIVERSITIES**

10-11 april 2019

Москва – 2019

УДК 378
ББК 74.58
П 27

Рецензент сборника:
Измайлова М.А.
профессор, доктор экономических наук, доцент
Финансовый университет при Правительстве РФ

П 27

Перспективы, организационные формы и эффективность развития сотрудничества российских и зарубежных ВУЗов: сборник материалов VII Ежегодной международной научной конференции (10-11 апреля 2019 г., Научоград Королев, Московская область) – М.: Издательство «Научный консультант», 2019 – 676 с.

ISBN 978-5-907196-67-4

В сборнике представлены материалы VII Ежегодной международной научно-практической конференции «Перспективы, организационные формы и эффективность развития сотрудничества российских и зарубежных ВУЗов», состоявшейся 10-11 апреля 2019 г. на базе Государственного бюджетного образовательного учреждения высшего образования Московской области «Технологический университет». В работе конференции приняли участие представители вузов России, Белоруссии, Грузии, Казахстана, Туркменистана, Узбекистана, Киргизии, Румынии, Словакии, Хорватии, Швейцарии, Норвегии.

Издание предназначено для научных работников, студентов, магистрантов, аспирантов и преподавателей высших учебных заведений, руководителей коммерческих предприятий.

УДК 378
ББК 74.58

Сборник научных статей участников конференции подготовлено материалам, представленным в электронном виде. Ответственность за содержание материалов несут авторы.

ISBN 978-5-907196-67-4

© ГБОУ ВО МО «Технологический университет», 2019
© Оформление. ООО «Современные информационные системы», 2019

Торицын И.В., Исаев В.Г. ОЦЕНКА ИНВЕСТИЦИОННОЙ ПРИВЛЕКАТЕЛЬНОСТИ ЦЕЛЕСООБРАЗНОСТИ ВНЕДРЕНИЯ КОМПЛЕКСА ПАТЕНТОВАННЫХ ТЕХНИЧЕСКИХ РЕШЕНИЙ ГЕНЕРАЦИИ ТЕПЛА И ТЕПЛОПОТРЕБЛЕНИЯ В МУНИЦИПАЛЬНЫХ ПРОГРАММАХ РЕНОВАЦИИ В РФ	502
Трущенко Н.В., Трущенко И.В. ИНТЕГРАЦИЯ МОЛОДЕЖИ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНУЮ СРЕДУ ГОРОДА КОРОЛЕВ ЧЕРЕЗ ИГРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ	510
Уражок Т.В. ОСОБЕННОСТИ ПОДГОТОВКИ НАУЧНО-ПЕДАГОГИЧЕСКИХ КАДРОВ В РОССИИ И ЗА РУБЕЖОМ	515
Усеинова С.Р. ВНЕШНИЙ ДОЛГ РОССИИ И ТЕНДЕНЦИИ ЕГО ОБСЛУЖИВАНИЯ	522
Федотов А.В., Гордеева Д.В. ПРОБЛЕМЫ РАЗВИТИЯ ЭКОНОМИЧЕСКОЙ ИНТЕГРАЦИИ ПРОМЫШЛЕННЫХ ПРЕДПРИЯТИЙ СТРАН СНГ	529
Хейфец Е.Е., Федотов А.В. ИНСТИТУТ НАСТАВНИЧЕСТВА КАК ЭФФЕКТИВНЫЙ СПОСОБ ИНТЕГРАЦИИ МОЛОДЕЖИ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОРГАНИЗАЦИИ	535
Хомиджонова М.А.к. ОТЛИЧИТЕЛЬНЫЕ ОСОБЕННОСТИ ДИСТАНЦИОННОГО ОБУЧЕНИЯ В ПРОЦЕССЕ ВОСПИТАНИЯ МОЛОДЕЖИ	539
Христофорова И.В. ВЗАИМОДЕЙСТВИЕ КАФЕДРЫ ДИЗАЙНА ТЕХНОЛОГИЧЕСКОГО УНИВЕРСИТЕТА МОСКОВСКОЙ ОБЛАСТИ С ЗАРУБЕЖНЫМИ ПАРТНЕРАМИ: ОПЫТ НАУЧНОЙ, ПУБЛИКАЦИОННОЙ И ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ДЕЯТЕЛЬНОСТИ	544

В заключение следует отметить, что интеграционные процессы, казалось бы, в отраслях знаний не совсем смежных, при реализации вышеупомянутых технических решений значительно усиливают как экономический, так и социальный эффект, повышают качество жизни населения и благотворно влияют на экологическую составляющую окружающей среды в местах осуществления проектов – конкретных городах. А наиболее привлекательными для реализации проектов по системам автономного теплоснабжения домов являются города с населением от 250 тысяч до 1 млн. жителей.

Список использованных источников:

1. Евразийский патент № 008531 опубликован 29.06.2007г. Система использования тепловой энергии возвратного низкотемпературного теплоносителя централизованного теплоснабжения.
2. Евразийский патент № 012899 опубликован 30.12.2009г. Система централизованного тепло электроснабжения зданий.
3. Евразийский патент № 012986 опубликован 26.02.2010г. Система тепло электроснабжения и способ её работы.
4. Патент РФ № 2148211 опубликован 27.04.2000 г. по заявке от 17.05.1999 г. Система централизованного теплоснабжения.
5. Патент РФ № 2168113 опубликован 27.05.2001г. Система централизованного теплоснабжения.
6. Патент РФ № 2200906 опубликован 20.03.2003г. Система централизованного теплоснабжения здания.
7. Электронный ресурс. «Балтийский строительный комплекс». Режим доступа: <https://srobor.ru/memberinfo/317/> (дата обращения: 24.03.2019).

ИНТЕГРАЦИЯ МОЛОДЕЖИ В ОБРАЗОВАТЕЛЬНУЮ СРЕДУ ГОРОДА КОРОЛЕВ ЧЕРЕЗ ИГРОВЫЕ ТЕХНОЛОГИИ

Трущенко Н.В., Трущенко И.В.

Технологический университет, г. Королев, Россия

Планируется развить ранее не задействованный в полной мере подход к организации интеллектуального досуга в совершенно новой и не освоенной до конца сфере игровых технологий, базе исторических событий и памятных дат города Королёва.

Ключевые слова: квест, игровая технология, морально-патриотические взгляды молодежи

YOUTH INTEGRATION IN THE EDUCATIONAL ENVIRONMENT OF KOROLEV THROUGH GAME TECHNOLOGIES

Trushchenko N.V., Trushchenko I.V.
University of Technology, Korolev, Russia

It is planned to develop previously not fully involved approach to the organization of intellectual leisure in a completely new and not fully mastered area of gaming technologies, the base of historical events and the memorable dates of the city of Korolev.

Keywords: Quest, game technology, moral and patriotic views of youth

Перед российскими вузами в настоящее время стоит амбициозная задача – выйти в международное образовательное пространство и прочно утвердиться в нем. Поставленная задача влечет за собой осознание того, что нам неизбежно придется столкнуться с проблемой приема иностранных студентов, которые приедут в Россию с целью обучения.

Приезжая в другую страну, иностранные студенты вынуждены проходить период адаптации в новой для себя социальной среде в качестве членов принимаемого сообщества. Привычные для них схемы поведения не всегда приемлемы в новых условиях существования, поэтому требуются время и определенные усилия по преодолению барьеров и встраиванию в новую социокультурную среду. Абсолютное большинство иностранных студентов по приезду в Россию сталкивается с трудностями как физиологического (другой климат, особенности национальной кухни), так и социально-психологического характера (бытовые условия, нормы поведения и требования к учебной деятельности).

Одним из аспектов адаптации является сосуществование с представителями различных культур, организация и проведение совместного досуга (1).

В Технологическом университете г. Королева для иностранных студентов предусмотрены различные программы адаптации к жизни в нашем городе и университетской жизни.

Мероприятия, связанные со знакомством с национальной культурой представителей различных народностей (организация и проведение национальных праздников, знакомство с обычаями и традициями, включение номеров художественной самодеятельности с национальным колоритом в концертные программы вузовских мероприятий и т.д.), – одно из основных направлений деятельности по адаптации иностранных граждан. Более близкое знакомство российских студентов, преподавателей и сотрудников университета, жителей

города с культурой стран, представители которых обучаются в вузе, ведет к формированию и развитию толерантности, интеграции культур, разрушению устоявшихся негативных стереотипов, диалогу культур.

Помимо традиционных мероприятий, мы решили предложить для иностранных студентов Технологического университета города Королева пройти исторический квест офлайн. Это особая, нестандартная форма организации интеллектуального досуга, основанная на использовании игровых технологий. Он даст участникам возможность получить интересную информацию о городе, в котором они живут и учатся. Игрокам придется выполнить множество самых разнообразных заданий, благодаря чему они смогут наблюдать за жизнью города как бы со стороны, что в обычной жизни сделать практически невозможно.

На сегодняшний день у молодежи существует множество альтернативных вариантов проведения своего досуга. В настоящее время вкусы и предпочтения молодежи сильно разрознены. Одним из вариантов деления является время их активности: кто-то отдает свое предпочтение дню, а кто-то ночи. Среди молодежи, живущей по дневному распорядку, стало популярным уделять свое внимание спорту, поддержанию хорошей физической формы. Можно сказать, что ведение здорового образа жизни становится привычным.

Сегодня, когда у молодых ребят появилось столько возможностей самореализации, мало кто предпочитает сидеть на месте. Их время поглощают тихие посиделки в кафе, кино, множество парков, крытых катков, полетов на воздушных шарах и аэропланах, спортивные площадки и залы и многое другое.

Современная молодежь отдает свое предпочтение активному отдыху, спорту. Для поддержания и повышения их мотивации и интереса к активному образу жизни, следует предложить мероприятия, которые займут их досуг и соединят в себе максимальное количество полезных производных, таких как: историческая основа, активное действие, общение с единомышленниками, расшифровка и объединение маленьких кусочков головоломок в единую картину действия.

Квесты соединили в себе все положительные моменты компьютерных квестов и городских игр. С одной стороны, игра проходит в реальных условиях, с другой, по времени занимает не больше часа. Именно это и сделало офлайн-квесты в высшей мере популярными. Сначала они появились в Европе, а в наши дни в квесты формата «эскейп» играют уже почти во всем мире.

Квесты офлайн — это командные игры. Это отличный способ познакомиться поближе, провести время вместе, ведь для успешного прохождения квеста необходимо стать командой. В таких играх

знакомые становятся друзьями, а тесное общение во время игры способствует укреплению отношений.

Исторический квест будет интересен молодым людям и девушкам в возрасте от 18 до 25 лет. К предпочтениям участников можно отнести: желание проводить активно свободное время, знакомиться с новыми людьми и находить единомышленников, желание разгадывать головоломки и ребусы, расширение кругозора, а также стремление узнать как можно больше об истории нашего города.

Нельзя не признать, что общение с однокурсниками или коллегами является источником весьма поверхностной информации об исторических и культурных местах города Королёва. И тут встает вопрос: как же получить эту информацию? Как узнать о городе, в котором ты учишься, или работаешь, что-то новое и интересное? На все эти вопросы можно найти ответы, участвуя в предлагаемом историческом квесте.

Иностранные студенты, а также студенты из других российских городов получат редкую для себя возможность расширения кругозора: участники квестов неизбежно узнают много нового о городе, познакомятся с его улицами и парками, мостами, памятниками архитектуры, историческими памятниками, которые так или иначе связаны с открытием новой страницы в истории России – эры освоения космоса.

Необходимые условия для реализации квеста:

Шаг № 1. Обдумать особенности прохождения квеста.

Одной из целей проведения квеста является приобщение молодежи к истории города, сплочение молодых ребят одного учебного заведения в команду.

Количество команд, проходящих испытание в параллельном времени, не будет превышать 3-х. В каждой команде в среднем по 3-4 человека, в решении головоломки будут задействованы сразу все игроки. Период прохождения квеста – не более 3 часов, однако временные рамки будут устанавливаться для каждого сценария в отдельности, исходя из тематики квеста, уровня сложности его головоломок. Обязательным условием будет участие в группе русских и иностранных студентов.

Шаг № 2. Подготовить задания разного уровня сложности.

Успех квеста напрямую зависит от того, насколько его задания будут интересны для участников. Прежде чем проводить самомероприятие, создадут тестовую группу, задача которой будет заключаться в том, чтобы решить все головоломки. После этого необходимо внести последние коррективы в сценарий и воплотить его в жизнь. Тестовая группа

будет набираться из числа студентов Технологического университета и его структурных подразделений (Техникума технологий и дизайна и Колледжа космического машиностроения).

Шаг № 3. Маршрут прохождения квеста.

Квест будет проходить на территории города Королёв, место проведения – центральная площадь перед Домом культуры имени Калинина с прилегающим к нему городским парком и мемориальным комплексом. Участники будут передвигаться пешком, поэтому территория квеста не будет превышать 4 км².

Шаг № 4. Призовой фонд квеста.

Квест – игра командная, поэтому приз в виде сертификата о прохождении данного квеста будет вручен всем игрокам команды.

Планируется использовать ранее не задействованный в полной мере подход к организации интеллектуального досуга в совершенно новой и не освоенной до конца сфере игровых технологий на базе исторических событий и памятных дат города Королёва.

В процессе разработки данного проекта предполагается успешно выполнить все поставленные задачи, найти решение определенной в начале проблемы, разработан сценарий готового мероприятия. Будет изучено и проанализировано достаточно большое количество информации, связанной с историей города, известными деятелями науки, культуры и искусства, политики, когда-либо проживавшими в городе Королев.

Данный вид развлекательно-познавательного проведения досуга поможет иностранным студентам не только получить новые знания о нашем городе вообще и Технологическом университете в частности, найти себе единомышленников и завести новые знакомства, но и развить необходимые в повседневной жизни коммуникативные качества, что очень важно в период адаптации студентов в новой социокультурной среде.

Список использованных источников:

1. Академик С.П.Королев. Ученый, Инженер. Человек: творческий портрет по воспоминаниям современников: сб. статей. - М.: Наука, 2016г. – 519 с.

2. Universitas. Журнал о жизни университетов. Том 1. №3 за 2013 год. Дрожжина Д. С. Изучение адаптации иностранных студентов: дискуссия о методологии

3. <http://nsportal.ru/shkola/obshchepedagogicheskie-tekhnologii/library/2013/01/29/zhivye-kvesty-v-obrazovanii>

4. <http://www.sq.dp.ua/?p=938>